Konzept Maturarbeit

Lmao imagine

Arbeit im Bereich Informatik mit folgenden Stichworten und Ansätzen:

* Neuronale Netzwerke
* Machine Learning
* GAN’s
* Reinforced Learning

Generation von künstliche Bilder nach Vorbild vom Projekt «Deep Dream».

Allgemein sollte das eine Fortsetzung zu der Projektarbeit «Künstliche Intelligenz» sein.

Ziel ist es mit den besagten Techniken «Neues» zu erschaffen. Seien es Bilder, Intelligenzen, Strategien oder andere «kreative» Dinge.

Dabei sollen auch die Grenzen dieser Technologien entdeckt werden und mögliche Gefahren. Ebenfalls möchte ich aber dessen Potential und die Relevanz für die Menschheit in der Zukunft einschätzen können.

Auch die Herausforderung dies zu Programmieren möchte ich erfahren.

Eine konkrete Idee wäre es, eine Intelligenz für ein Spiel zu programmieren, welches immer besser werden kann. So soll es jederzeit fähig sein weiter zu lernen um hoffentlich eventuell besser als ein Mensch zu sein. Dafür in Frage kommen anfangs einfache Spiele wie Tetris, Pac-Man und Space Invaders.